

Grâce à ce dossier, pars à la découverte du musée du
Landeron !

Début : Salle de Projection !

Le musée contient des objets précieux et anciens. Nous espérons les conserver le plus longtemps possible. Alors aide-nous dans cette mission en
NE TOUCHANT RIEN !

Réponds aux questions de ce carnet ! Puis, pour savoir combien de fois le **blason du Landeron** apparaît au musée, pars à la **chasse au chiffre secret** ! Ecris les réponses (**dates** et **nombre**) dans les **carrés** au bas des pages et **additionne les chiffres des carrés en gras** !

Quelle pourrait être **l'histoire** illustrée sur ce tableau ?

On dirait bien que l'artiste nous a joué un tour : peux-tu trouver la **bizarrerie** dans le tableau ?



Histoire :

Bizarrerie :

Quels sont les **matériaux** dont cette armure est composée ?



Matériaux :

- 1) -----
- 2) -----

Année de fabrication de l'armure :

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

1^{er} ETAGE - Salle des Armes : statue de sainte Barbe

Ne touche pas s'il te plaît !

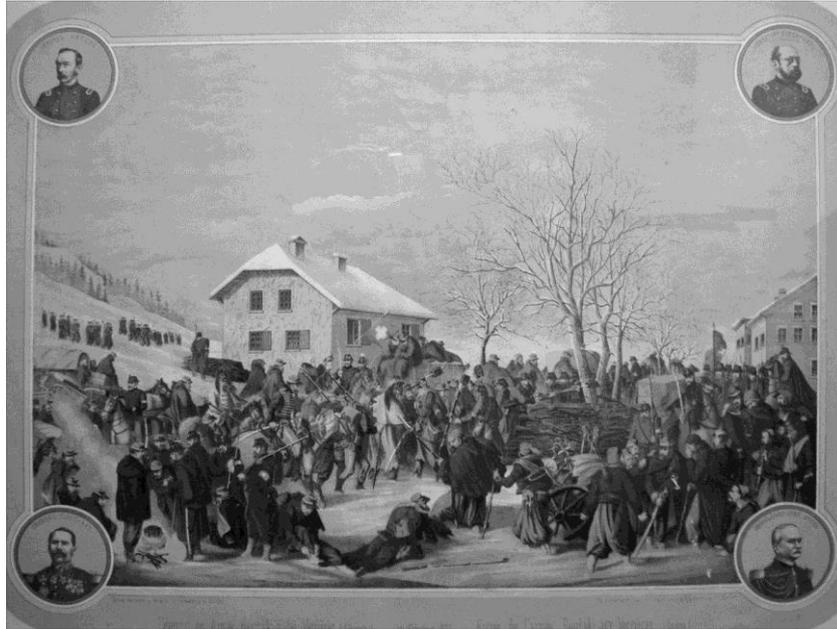
Aujourd'hui plus personne ne s'appelle
Barbe ... Quel autre prénom lui
ressemble et l'a remplacé ?



Prénom :

1^{er} ETAGE - Antichambre de la Salle de la Justice : lithographie
« *L'entrée de l'armée Bourbaki aux Verrières (Suisse)* »

Dans quel **pays** se trouvent tous ces
soldats ?



Pays :

Année de l'événement représenté :

A quoi sert le grand objet **blanc** et **bleu**
dans la salle de la Justice ?



Utilisation de l'objet :

Date de réalisation du poêle :

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

1^{er} ETAGE - Salle de la Justice : peinture murale du jugement de Salomon

Ne touche pas s'il te plaît !

Le haut de la peinture est complètement effacé ! Avec un peu d'**imagination**, tu pourras reconstituer la partie manquante sur cette feuille !



Cette maquette représente Le Landeron en 1680 : quelles sont les 3 principales **différences** avec le village d'aujourd'hui ? Une **erreur** s'est glissée dans la maquette : peux-tu la trouver ?



Différences : 1)

2)

3)

Erreur :

Période représentée :

--	--	--	--

Essaie de déchiffrer le « **code** »
reproduit sur la partie supérieure du
meuble.

Indice : il y a des chiffres et des lettres !



Code :

Nombre de tiroirs :

Il y a une **corde** au **galetas** : à quoi peut-elle bien servir ? **Indice** : sous la Salle des Armes il y a une chapelle !



Utilisation de la corde :

Pour terminer ...

As-tu bien marqué les dates et le nombre au bas des pages ? Maintenant reporte ici-bas les chiffres qui se trouvent dans les **carrés en gras** et additionne-les !

Le blason du Landeron apparaît donc

$$\square + \square + \square + \square + \square = \square \square \text{ fois.}$$

Bravo ! Te voilà au terme de ton rallye à l'Hôtel de Ville du Landeron !

Fais valider ton carnet par un gardien et tu recevras une petite surprise !